

INDICAÇÃO

PROVIDENCIAR A TROCA E
MANUTENÇÃO DOS BRINQUEDOS DO
PARQUE DO CEIC – ESPAÇO LIVRE,
NESTA CAPITAL

À Secretaria Municipal de Educação – SME

Senhor(a) Presidente, com base no Art. 142, inciso XII do Regimento Interno desta Augusta Casa de Leis, solicito que seja enviado ao(a) Excelentíssimo(a) Senhor(a) Prefeito(a) Municipal de Cuiabá-MT, e ao(à) Excelentíssimo(a) Senhor(a) Secretário(a) Municipal a seguinte **INDICAÇÃO**:

**PROVIDENCIAR A TROCA E MANUTENÇÃO DOS BRINQUEDOS DO PARQUE DO
CEIC – ESPAÇO LIVRE, NESTA CAPITAL**

JUSTIFICATIVA

Considerando que os brinquedos do parque do CEIC – Espaço Livre, nesta Capital, encontram-se em condições inadequadas de uso, apresentando desgaste, feras e estruturas danificadas, a exemplo de escorregadores e outros equipamentos;

Considerando que a situação atual representa riscos à integridade física das crianças e demais usuários do parque, podendo ocasionar acidentes, além de comprometer a segurança e a finalidade do espaço de lazer;

Solicita-se, portanto, que sejam adotadas as providências necessárias para a troca e manutenção dos brinquedos do parque do CEIC – Espaço Livre, nesta Capital, assegurando condições adequadas de segurança, conservação e bem-estar às crianças e à comunidade em geral.

AO:

1) ABILIO BRUNINI - Prefeito Municipal PREFEITURA MUNICIPAL DE CUIABÁ

Palácio Paschoal Moreira Cabral, Sala das Sessões em, 26 de janeiro de 2026.

Sargento Joelson (Câmara Digital) - SEM PARTIDO



Autenticar documento em <https://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade>
com o identificador 3500310030003200350037003A005000, Documento assinado
digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas
Brasileira - ICP-Brasil.



Vereador(a)



Autenticar documento em <https://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade>
com o identificador 3500310030003200350037003A005000, Documento assinado
digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas
Brasileira - ICP-Brasil.

