

Processo: 17721/2022 - PL 297/2022
Fase Atual: 8. Tomar Conhecimento e Providências
Ação Realizada: Processo Devolvido
Próxima Fase: 8. Receber Processo e Dar Seguimento.

De: Prefeitura Municipal de Cuiabá
Para: Secretaria de Apoio Legislativo

PROCESSO: MVP 275/2023 NO PAPER 17721/2022

INTERESSADO: CÂMARA MUNICIPAL DE CUIABÁ

ASSUNTO: Lei nº 6.903 de 16 de janeiro de 2023

DESPACHO

A

CÂMARA MUNICIPAL DE CUIABÁ

CHICO 2000

Senhor Presidente,

De ordem do Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal Emanuel Pinheiro, segue anexo a Lei nº 6.904 de 16 de janeiro de 2023, que "**Dispõe sobre o vencimento dos servidores comissionados da Câmara Municipal de Cuiabá e da outra providências**", publicada na Gazeta Municipal nº 543 de 16/01/2023.

Certo do pronto atendimento, subscrevemo-nos.

Atenciosamente,





CÂMARA MUNICIPAL DE

CUIABÁ

**Processo
Eletrônico**

**LUIS CLAUDIO DE CASTRO SODRÉ
SECRETARIA MUNICIPAL DE GOVERNO**

Cuiabá-MT, 18 de janeiro de 2023.

**Maíra Miranda Xavier
Oficial Administrativo da Secretaria Municipal de Governo**

Tramitado por: Maíra Miranda Xavier



Autenticar documento em <http://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade> com o identificador 3400380035003200300037003A005400, Documento assinado digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil.



PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <http://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade> utilizando o identificador 3400380035003200300037003A005400

Assinado eletronicamente por **LUIS CLAUDIO DE CASTRO SODRÉ** em 18/01/2023 18:41

Checksum: **9C3026874FFC5244346E3AB7E64B9ABAD6BFEE0121405DD297068A4D2DA6DEF8**



Autenticar documento em <http://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade> com o identificador 3400380035003200300037003A005400, Documento assinado digitalmente conforme MP n° 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil.

