

**REQUERIMENTO DE SESSÃO SOLENE**

SOLICITO SESSÃO SOLENE PARA HOMENAGEAR OS MEMBROS DA UMADECRE - UNIÃO DE MOCIDADE DAS ASSEMBLEIAS DE DEUS DE CUIABÁ E REGIÃO.

Senhor(a) Presidente

Com base no que dispõe o artigo 20, inciso V, do Regimento Interno desta Casa de Leis, requeiro ao Soberano Plenário aprovação para realização de Sessão Solene para homenagear os membros da UMADECRE - União de Mocidade das Assembleias de Deus de Cuiabá e Região.

**JUSTIFICATIVA**

A realização de Sessão Solene em homenagem aos membros da UMADECRE – União de Mocidade das Assembleias de Deus de Cuiabá e Região representa reconhecimento à relevante contribuição da entidade para a sociedade cuiabana e regional. A UMADECRE desenvolve trabalho contínuo de formação espiritual, social e cidadã da juventude, promovendo valores éticos, morais e cristãos que fortalecem a família e a convivência comunitária. Por meio de ações religiosas, educativas, culturais e sociais, a entidade estimula o protagonismo juvenil, a responsabilidade social e o respeito ao próximo, contribuindo para a construção de uma sociedade mais solidária.

A Sessão Solene tem por finalidade reconhecer publicamente o empenho, a dedicação e o compromisso dos membros da UMADECRE, valorizando seu papel como agentes transformadores no fortalecimento da sociedade e na promoção da cultura de paz. Além disso, a homenagem destaca a importância da entidade como instrumento de integração entre as igrejas Assembleias de Deus de Cuiabá e Região, fortalecendo o vínculo dos jovens com a fé, a cidadania e o serviço à comunidade, elementos essenciais para o desenvolvimento social de Cuiabá.

Palácio Paschoal Moreira Cabral, Sala das Sessões em, 19 de janeiro de 2026.

**Samantha Iris - PL**

**Vereador(a)**



Autenticar documento em <https://legislativo.camaracuiaba.mt.gov.br/autenticidade> com o identificador 3500300039003300390036003A005000, Documento assinado digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP-Brasil.

